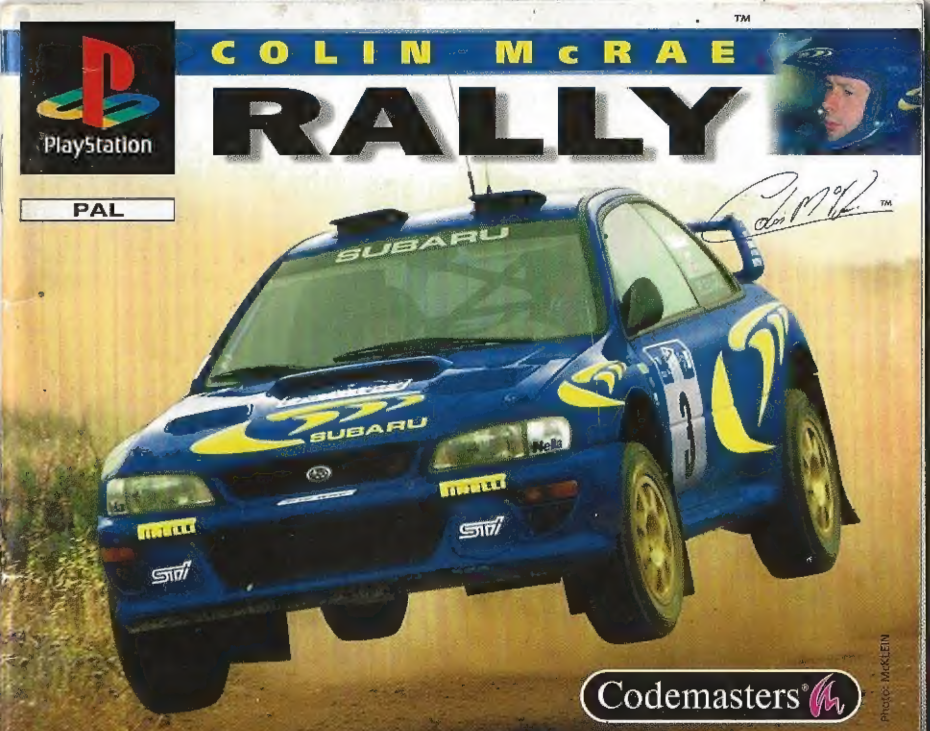


PlayStation®

Précautions

•Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation™. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation™ commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation™. • Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation™ pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation™, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité. • N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

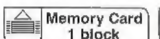
Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie.
Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

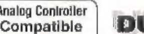
Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel











neGcon


SLES-00477

TM

COLIN McRAE RALLY

TM

Codemasters

SOMMAIRE

- INTRODUCTION 1
- POUR COMMENCER 2
- COMMANDES 2
- MENU PRINCIPAL 4
- TYPES DE COURSES 6
- OPTIONS DE JEU 20
- MEILLEURS SCORES 21
- CARTE MÉMOIRE 21
- GUIDE DU PILOTE 23

COLIN MCRAE

A 29 ans, cet Ecossais est l'un des meilleurs pilotes de rallye du monde. Après neuf ans dans le milieu du sport automobile, il détient plusieurs records : il fut le plus jeune pilote à remporter le titre du championnat du monde de Rallye, et est actuellement le champion de rallye du RAC (Royal Automobile Club) du Network Q du Royaume-Uni, titre qu'il détient pour la troisième fois.

Depuis 1992, Colin pilote pour Prodrive la Subaru Impreza. Il a démontré qu'il peut conduire plus vite que n'importe qui, ce qui lui a valu le surnom de "l'Ecossais volant".

VICTOIRES EN 1998

Rallye du Portugal
Tour de Corse

VICTOIRES DE 1997

Network Q / Rallye RAC
Tour de Corse
Rallye safari 555
Rallye Sanremo
Rallye API d'Australie

CHAMPION DU MONDE DE RALLYE EN 1995



INTRODUCTION

Le rallye est actuellement l'un des types de sport automobile les plus populaires. Il est différent des autres sports automobiles, dans la mesure où les voitures se suivent à une minute d'intervalle, courant contre la montre plutôt que directement entre elles. Et plutôt que de conduire sur de l'asphalte bien lisse, les voitures de rallye peuvent aller partout et chaque surface (boue, glace, neige et graviers) nécessite une technique bien particulière. Pour piloter sur les graviers, par exemple, les pilotes doivent savoir comment faire déraper la voiture avec précision, et pour piloter sur de l'asphalte, ils doivent toujours choisir la bonne trajectoire.

La dernière particularité des courses de rallye est le copilote ou navigateur, chargé de naviguer en étapes, à une vitesse qui sans lui ou elle, serait impossible. Le copilote annonce les virages, les distances et les dangers. Nicky Grist (qui apparaît dans la version anglaise) est le véritable copilote de Colin McRae, et un membre crucial de l'équipe.

Les voitures doivent être réglées dans les moindres détails pour pouvoir participer aux étapes spéciales de haut niveau. La Subaru Impreza WRC (World Rally Car) spécialisée de McRae et conçue par Prodrive s'élève à 2 millions 500 mille francs. Son moteur de 300 chevaux, sa transmission semi-automatique à 6 rapports, ses 4 roues motrices et ses différentiels électro-hydrauliques lui fournissent un gigantesque pouvoir d'accélération (de 0 à 100 kilomètres/heure en un peu plus de 3 secondes.)

C'est maintenant la chance de votre vie de connaître l'expérience des courses de rallye...

POUR COMMENCER

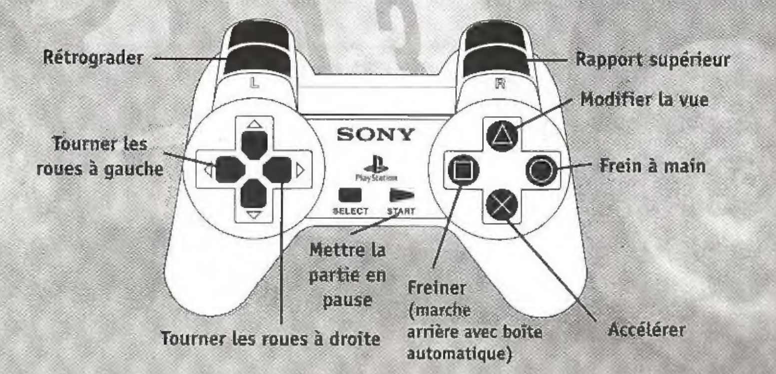
Nous vous conseillons de ne pas insérer ou retirer d'accessoires ou de cartes mémoire une fois que la bouton Power est allumée.
Installez votre console de jeu **PlayStation** comme indiqué dans son manuel d'utilisation. Assurez-vous que la console est éteinte, ouvrez le couvercle du compartiment à disque et insérez le disque Colin McRae. Si vous souhaitez charger ou sauvegarder des données en cours de partie, insérez une Carte Mémoire contenant au moins 1 bloc libre dans la fente pour carte mémoire N°1. Voir la partie "Carte Mémoire" plus loin dans ce manuel de jeu pour plus de détails. Rabattez le couvercle du compartiment à disque avant d'allumer la console.

COMMANDES

Le jeu supporte les types de commandes suivants :

Remarque : Si votre manette est dotée d'une fonction d'action automatique, nous vous conseillons de la désactiver pour ne pas altérer les performances des voitures.

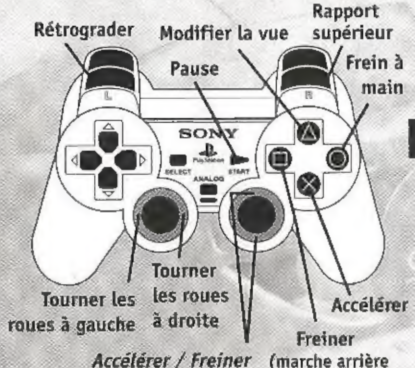
STANDARD



Configurer
Pour configurer votre Manette, veuillez vous référer à la section "Options de jeu", plus loin dans ce manuel de jeu.

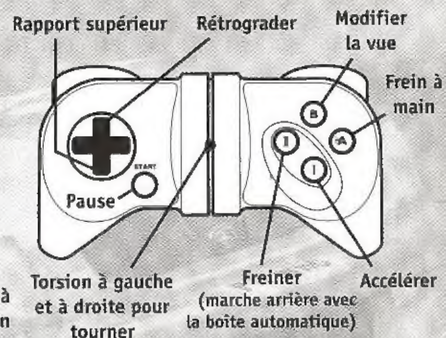
MANETTE ANALOGIQUE (DUAL SHOCK)

Remarque : la Manette Analogique doit être configurée sur le mode rouge à l'aide du Interrupteur mode analogique. (ANALOG)

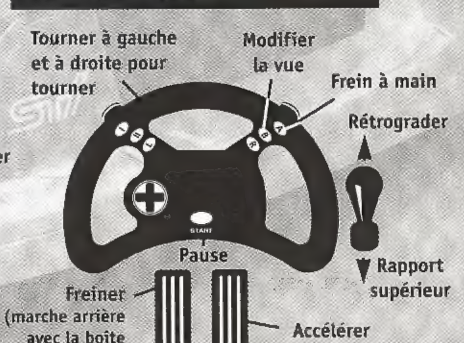


Calibrer
Pour calibrer votre manette, veuillez vous référer à la section "Options de jeu", plus loin dans ce manuel de jeu.

NEGCON



VOLANT MADCATZ



MENU PRINCIPAL

Les options disponibles au menu principal sont les suivantes :



Lorsque vous passez en revue les systèmes du menu, appuyez sur la Touche X pour sélectionner l'option mise en surbrillance, dans la partie inférieure du cercle. Appuyez sur la Touche directionnelle Gauche ou Droite pour modifier l'option mise en surbrillance. Appuyez sur la Touche Δ à tout moment pour revenir au menu précédent.

MENU PRINCIPAL

Les options disponibles au menu principal sont les suivantes :

- **Championnat** - les véritables sensations d'un rallye. L'occasion de prouver que vous êtes le meilleur.
- **Rallye** - Simple rallye en campagne. (mode 2 joueurs disponible)
- **Course contre la montre** - entraînez-vous pour obtenir le meilleur temps d'une étape. (mode 2 joueurs disponible)
- **Ecole de rallye** - cours de conduite de rallye spécialisé.
- **Options** - réglez le niveau de difficulté et les configurations du jeu.
- **Charger** - chargez une position de championnat préalablement sauvegardée à partir d'une Carte Mémoire.

REGLAGES DES DIFFICULTES.

Vous pouvez régler les niveaux de difficulté à l'écran Options du menu principal. Les niveaux de difficulté sont au nombre de 3 : 'NOVICE', 'INTERMÉDIAIRE' et 'EXPERT'. Le jeu est configuré par défaut sur 'INTERMÉDIAIRE'. Chaque niveau de difficulté affectera certaines configurations du jeu. Les configurations des difficultés s'appliquent pour les modes de jeu 'Championnat' et 'Rallye'. La configuration 'EXPERT' n'est disponible qu'après avoir terminé le mode 'INTERMÉDIAIRE' en 1ère position. .



TABLEAU DES DIFFICULTES

NOVICE	INTERMEDIAIRE	EXPERT
VOITURES : 2 roues motrices seulement.	VOITURES : 4 roues motrices SEULEMENT	VOITURES : 2 et 4 roues motrices
ETAPES : LES 3 PREMIERS	ETAPES : TOUTES	ETAPES : TOUTES
PAYS : 6	PAYS : 8	PAYS : 8
ADVERSAIRES: 7	ADVERSAIRES : 15	ADVERSAIRES : 15

TYPES DE COURSES   

CHAMPIONNAT

Une saison entière d'un championnat de rallye se déroule dans 8 pays différents ; les conditions météo et l'heure à laquelle la course a lieu varie d'un pays à l'autre. Tous les pays ont 6 étapes (voir Configurations des difficultés) et 4 pays ont une étape supplémentaire super-spéciale. Pour remporter le championnat, vous devez battre le meilleur.

RALLYE

Participez à un simple rallye en campagne tout seul ou contre un ami. Un rallye comprend un certain nombre d'étapes.

COURSE CONTRE LA MONTRE

La course contre la montre vous permet de courir sur n'importe quelle étape d'un rallye en campagne avec 1 ou 2 joueur(s). Les options Réparations ne sont pas disponibles dans le mode course contre la montre.

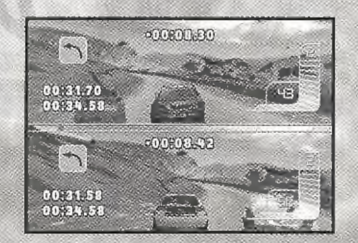
2 JOUEURS

Dans les modes 'Rallye' et 'Course contre la montre', vous avez la possibilité de jouer contre un ami. Vous avez trois manières de le faire.

Le mode ***Ecran divisé*** vous permet de jouer en face-à-face contre un adversaire représenté par une voiture fantôme.

Le mode ***Alternance*** vous permet d'avoir une vue plein écran ; le premier joueur démarre, et il sera suivi par le deuxième joueur.

Le mode ***Arcade*** est une course en face-à-face où les collisions entre les deux voitures sont tout à fait possibles. Dans tous ces modes, vous devez connecter deux manettes à votre **PlayStation**.



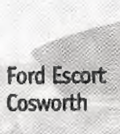
SÉLECTION DES VOITURES

Choisissez une voiture avec laquelle vous allez courir. Il est possible qu'en fonction du niveau de difficulté que vous avez choisi, vous ne puissiez pas choisir certaines voitures. Si vous jouez en mode 'Championnat', vous aurez bien plus de chance avec l'une des quatre voitures principales dotées de 4 roues motrices ; ce sont en effet les plus puissantes.

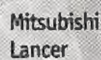


Vous pouvez sélectionner l'une des 4 principales voitures de rallye à 4 roues motrices.

Subaru Impreza



Ford Escort Cosworth



Mitsubishi Lancer



Toyota Corolla



ENTREZ VOTRE NOM

Pour tous les modes de jeu, chaque joueur devra entrer son nom. Ce nom sera utilisé tout au long de la partie et enregistré si les joueurs établissent des records ou obtiennent des scores élevés. Un nom ne peut pas dépasser 11 caractères.



CONFIGURATION / RÉPARATIONS

Avant de commencer une course de rallye et avant certaines étapes d'un rallye, vous pouvez régler votre voiture, et si nécessaire réparer les dégâts que certaines parties de la voiture ont subis.
Vous aurez un temps précis à ne pas dépasser pour effectuer ces configurations et réparations. Cela signifie que vous n'aurez pas assez de temps pour effectuer toutes les opérations que vous souhaitez ; vous devrez ainsi faire des compromis.

TABLEAU DES CONFIGURATIONS

PIÈCE	EFFET	TEMPS
Pneus	Adhérence à la surface	03:00
Suspension	Adhérence dans les virages	15:00
Freins	Répartition du freinage de l'avant vers l'arrière	10:00
Direction	Sensibilité de la direction	12:00
Coefficient d'accélération	Accélération / Vitesse de pointe	20:00

Lorsque vous entrez dans le mode Configurations / Réparations au début d'un rallye, ce dernier est préconfiguré avec toute une série de recommandations pour ce pays.
Vous pouvez afficher les étapes suivantes en sélectionnant l'option Affichage. Après avoir sélectionné toutes les options que vous souhaitez régler et réparer, vous devez sélectionner l'option Continuer pour que ces changements prennent effet. L'option Réinitialiser restaurera les configurations par défaut et annulera tous les changements que vous avez effectués.

TABLEAU DES RÉPARATIONS

PIÈCE	EFFET	TEMPS MAX
Electricité	Vacillement des phares	30:00
Maniabilité	Tire d'un côté / Tourne lentement	45:00
Freins	Capacité de freinage moindre	30:00
Moteur	Accélération plus lente / Vitesse de pointe inférieure	60:00
Boîte de vitesses	Impossible de sélectionner rapport / Vitesse de pointe	60:00





MÉTÉO

Lorsque vous participez à une étape, vous serez confronté aux types de conditions météo suivantes :

Dégagé
Nuageux
Pluie
Neige
Tempête
Brouillard

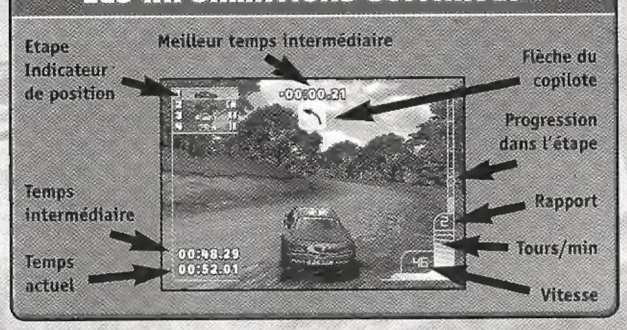
Ces conditions météo affectent les surfaces sur lesquelles vous roulez ; par exemple, lorsque la boue est mouillée, la piste sera beaucoup plus glissante que lorsqu'elle est sèche.

HEURE DE LA JOURNÉE

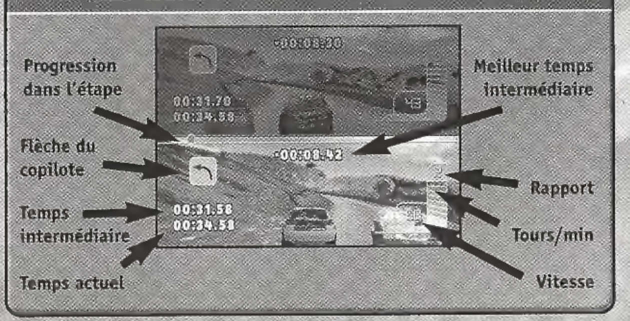
Au fur et à mesure que vous progressez dans une course de rallye, chaque étape commencera à une heure différente.
Vous pouvez commencer une étape à n'importe quelle heure de la journée :

Début de matinée
Matinée
Fin matinée
Midi
Après-midi
Début de soirée
Soirée
Nuit

L'AFFICHAGE 1 JOUEUR AFFICHE LES INFORMATIONS SUIVANTES :



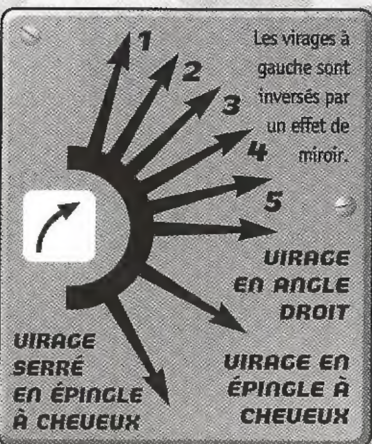
L'ECRAN DIVISE 2 JOUEURS AFFICHE LES RENSEIGNEMENTS SUIVANTS :



COPILOTE

Dans les courses de rallye, le copilote est aussi important que le pilote. En écoutant et en agissant en fonction des informations données par son copilote, un pilote de rallye atteint des vitesses extrêmes sans que sa voiture n'aille dans le décor. Le rôle du copilote est tout particulièrement important dans les étapes de nuit.

Le copilote donne des renseignements sur les virages qu'ils sont sur le point d'aborder, selon la description suivante :



Le copilote vous prévient également de tout autre obstacle devant vous. Vous trouverez ci-dessous la signification des messages du copilote :

PRUDENCE : Faites attention.

ATTENTION : Faites très attention, ce virage est difficile.

LONG : Ceci annonce un long virage.

COUPES PAS : Ne coupez pas ce virage, il y a un obstacle.

SE RESSERRE : Ce virage se resserre.

S'ÉLARGIT : Ce virage s'élargit.

OBSTACLES : Vous recevrez toute une description de série d'obstacles. Ecoutez bien ces instructions.



AFFRANCHIR AU TARIF EN VIGUEUR

Codemasters SARL

BP 84-69565

Saint-Genis-Laval

Cedex-France

CARTE DE GARANTIE ET DE PARTICIPATION AU TIRAGE AU SORT DE COLIN McRAE RALLY PLAYSTATION

GAGNEZ UN TELEVISEUR COULEUR

TIRAGE AU SORT • vous pouvez gagner UN TELEVISEUR COULEUR!

Remplissez et renvoyez cette carte à Codemasters pour participer au tirage au sort!

GARANTIE • Veuillez remplir cette carte pour être inscrit auprès de Codemasters comme utilisateur officiel de ce jeu.

Au cas improbable où un problème surviendrait avec ce jeu de qualité, Codemasters apporterait son assistance à l'utilisateur officiel.

Nom:.. Sexe:...............

Adresse: ....

....

....

....

....

Code postal: ....

E-mail:...

N° téléphone: ....

Age du joueur:

☐ 5-9 ☐ 10-14 ☐ 15-19

☐ 20-24 ☐ 25-30 ☐ 30+

Date d'achat:..

Quelle note donneriez-vous au jeu (sur dix)?........./10

Quel est le nom du magasin où vous avez acheté ce jeu?

....

Qu'est-ce qui vous a amené à acheter ce jeu?

....

....

....

Avez-vous des suggestions pour améliorer ce jeu?

....

....

....

....

....

....

MERCI DE VOTRE AIDE ET BONNE CHANCE

REGLEMENT DU TIRAGE AU SORT • Un tirage au sort aura lieu le 01/09/98. La décision des juges est sans appel et aucune correspondance ne sera prise en compte. Le gagnant sera prévenu par courrier. Sponsorisé par: Codemasters, PO Box 6, LEAMINGTON SPA, Warwickshire, CV32 0SH, Royaume-Uni. Il sera peut-être demandé au gagnant de participer à une opération promotionnelle pour Codemasters.

JEU SANS OBLIGATION D'ACHAT • Vous pouvez participer au tirage au sort sans acheter ce jeu; pour cela, envoyez vos nom et adresse sur papier libre à: Codemasters, Dept FJPD, PO Box 6, LEAMINGTON SPA, Warwickshire, CV32 0SH, Royaume-Uni. (une seule participation par foyer).

Conformément à la loi Informatique et Liberté vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant.

Site Web: www.codemasters.com

EXEMPLES

2 À GAUCHE

= un virage à gauche assez facile.

LONG 3 À GAUCHE, SE RESSERRE

= un long virage de difficulté moyenne qui se resserre.

ATTENTION, 5 À DROITE, NE COUPES PAS, RONDINS

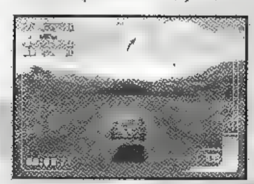
= Faites très attention. Un virage très serré à droite. Ne coupez pas le virage, tas de rondins à la sortie.

VUES CAMÉRA

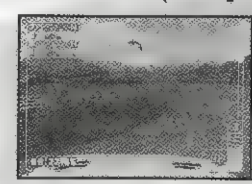
Colin McRae Rally comprend 5 vues de caméra différentes

DERRIÈRE LA VOITURE (VUE PROCHE)
DERRIÈRE LA VOITURE (VUE ÉLOIGNÉE)
PARE-CHOCS
CAPOT
CAMÉRA PRINCIPALE DU RALLYE

La caméra principale du rallye vous permet de courir à partir de la perspective d'un véritable pilote du rallye. Les forces faisant effet sur un véritable pilote sont simulées pendant votre course d'étape. La caméra principale du rallye n'est pas disponible dans les étapes super-spéciales du mode 1 joueur, et dans aucune étape du mode 2 joueur.



Derrière la voiture (vue éloignée)



Capot



Caméra principale du rallye

SUPER-SPÉCIALE ETAPES

Qu'est-ce qu'une super-spéciale ?

Certains pays organisent des super-spéciales : c'est un évènement spécial dans lequel 2 voitures de rallye s'affrontent sur la meme piste

La piste contient un circuit extérieur et intérieur qui se croisent. Une voiture démarre sur le circuit inférieur, et l'autre sur le circuit extérieur. Chaque voiture court sur les deux circuits ; ainsi, lorsqu'elles franchiront la ligne d'arrivée, elles auront couvert la même distance.

Quels pays ?
Les étapes super-spéciales se déroulent dans les pays suivants :

Grèce	**Australie**
Corse	**Royaume-Uni**

Remarque : chaque super-spéciale fait partie d'un rallye : votre performance contribue ainsi à votre position finale au rallye.

RÉSULTATS

TEMPS INTERMÉDIAIRE
TEMPS D'ÉTAPE
TEMPS EN RALLYE

Pendant un rallye, chaque étape dans laquelle vous courez est chronométrée. Pendant l'étape, un temps intermédiaire apparaîtra, vous indiquant votre performance par rapport aux pilotes les plus rapides de cette étape.

Après avoir terminé une étape, votre temps pour cette étape sera ajouté à votre temps général du rallye. A la fin de toutes les étapes du rallye, vous obtiendrez votre temps général. Cela vous donnera votre position et vos points de la course entière.

Si vous courez dans le championnat, les points que vous avez obtenus jusqu'à présent seront ajoutés à votre score total du championnat. La personne ayant obtenu le plus de points à la fin du championnat est le nouveau vainqueur.

POINTS

Les points sont attribués à la fin de chaque rallye, en fonction de votre position.

1ER : 10 PTS

2ÈME : 6 PTS

3ÈME : 4 PTS

4ÈME : 3 PTS

5ÈME : 2 PTS

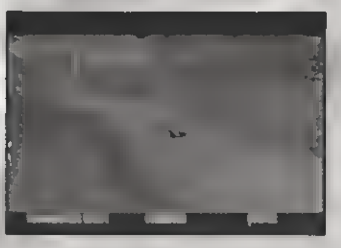
6ÈME : 1 PT

Vous devez gagner au moins un point, c'est à dire la 6ème place ou mieux pour pouvoir accéder au tour suivant. Vous pouvez ainsi vous inscrire au prochain rallye.

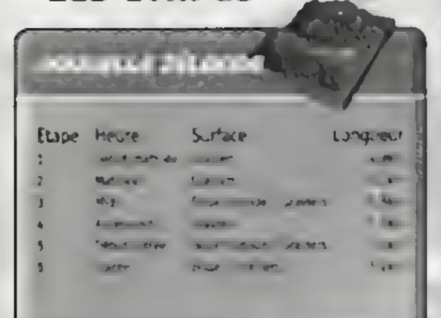
SAUVEGARDER UNE PARTIE

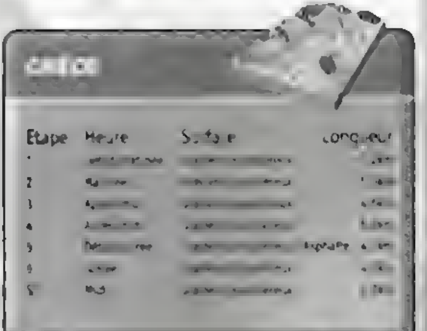
Vous pouvez sauvegarder une partie avant chaque point de configurations et de réparations, ainsi qu'à la fin de chaque rallye dans le mode championnat. Vous aurez besoin d'un bloc libre sur votre Carte Mémoire pour pouvoir sauvegarder 5 parties

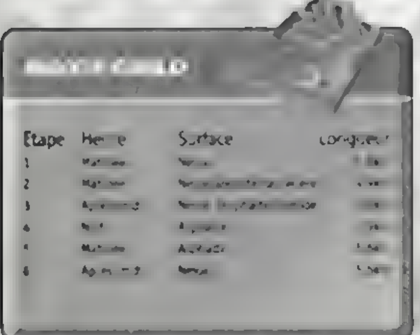


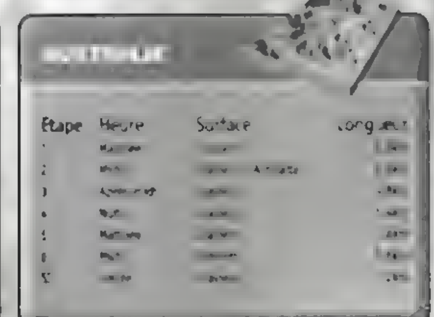


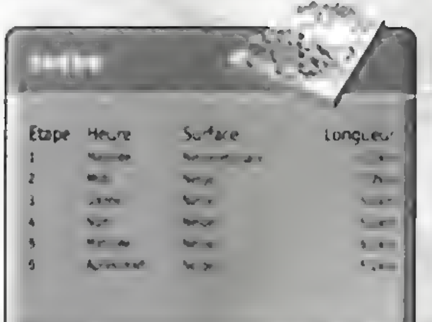
RENSEIGNEMENTS SUR LES PAYS ET LES ÉTAPES

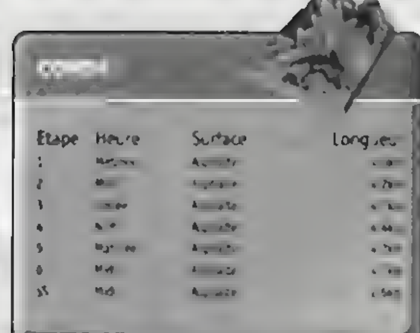


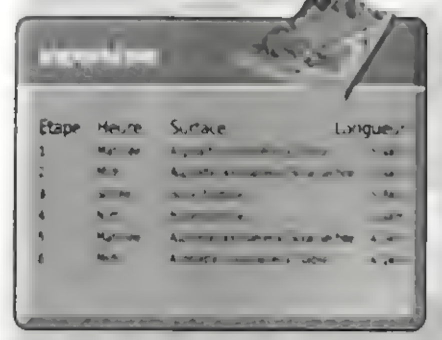


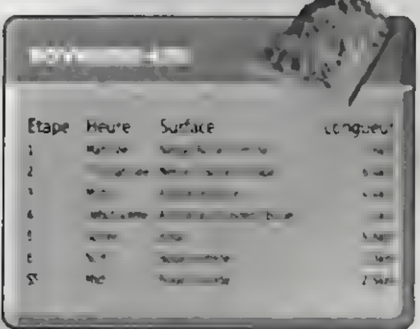






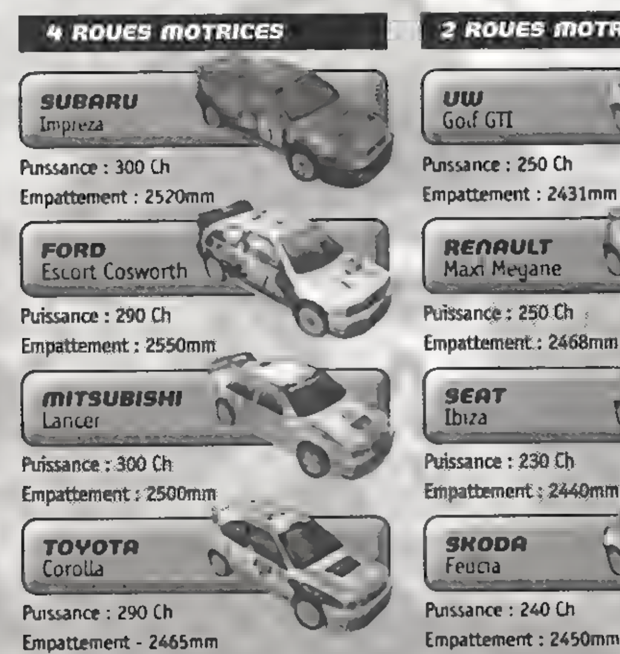


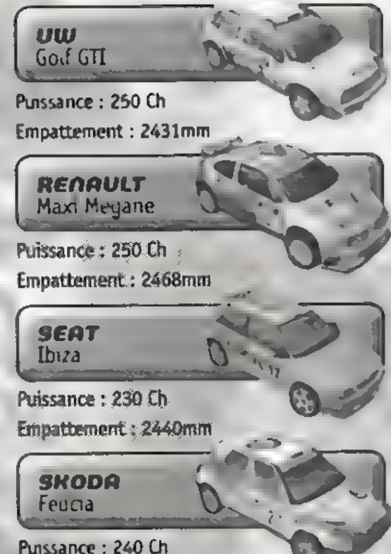




VOITURES DE RALLYE INTERNATIONALES

Les voitures de rallye internationales suivantes sont disponibles :





4 ROUES MOTRICES	2 ROUES MOTRICES
SUBARU Impreza Puissance : 300 Ch Empattement : 2520mm	**VW** Golf GTI Puissance : 250 Ch Empattement : 2431mm
FORD Escort Cosworth Puissance : 290 Ch Empattement : 2550mm	**RENAULT** Maxi Megane Puissance : 250 Ch Empattement : 2468mm
MITSUBISHI Lancer Puissance : 300 Ch Empattement : 2500mm	**SEAT** Ibiza Puissance : 230 Ch Empattement : 2440mm
TOYOTA Corolla Puissance : 290 Ch Empattement - 2465mm	**SKODA** Feucia Puissance : 240 Ch Empattement : 2450mm

ECOLE DE RALLYE



L'école de rallye Colin McRae a pour but de vous aider à piloter une voiture de rallye, à comprendre les messages du copilote et à correctement régler votre voiture.

L'école comprend 3 niveaux de difficulté :

NOVICE
INTERMÉDIAIRE
EXPERT

Chaque niveau de difficulté comprend les tâches suivantes :

NOVICE

La section Novice vous apprend les bases de la maîtrise d'une voiture de rallye : la manière d'accélérer et de freiner correctement, et la manière de contrôler la voiture dans un virage.

Les tâches comprennent :
Faire avancer la voiture, ovale, étape simple

INTERMÉDIAIRE

La section intermédiaire vous apprend à maîtriser la voiture tout en dérapant afin d'améliorer votre performance pendant une étape comportant une variété de conditions de surfaces différentes. Vous devrez également comprendre les instructions de base du copilote.

Les tâches comprennent
Ovale, circuit en 8, étape, étape sur mouillé

EXPERT

La dernière section Expert vous apprend à contrôler une voiture de rallye dans de véritables conditions de rallye. On ne vous donne pas plus de conseils et vous devrez apprendre à régler votre voiture vous-même

Les tâches comprennent
Ovale, circuit en 8, étape, étape sur mouillé, étape de nuit

OPTIONS DE JEU

Les options suivantes sont disponibles à partir du menu Options :

CONFIGURATIONS
MEILLEURS SCORES
DIFFICULTÉ
CHARGER DONNEES
ENREGISTRER DONNEES

CONFIGURATIONS

Les objets de ce menu comprennent les options de jeu suivantes :

GRAPHISMES

Flèches
Cette option vous permet d'activer ou de désactiver les flèches du copilote.

Affichages de jeu
Cette option vous permet de permuter les affichages de jeu entre Complet, Minimum et Désactivé

Ecran divisé
Cette option détermine la manière dont est divisé l'écran dans le mode 2 joueurs. Vous pouvez permuter entre les modes horizontal et vertical.

Plein écran
Si vous possédez une télévision Plein écran, vous pouvez sélectionner l'option Plein écran et régler votre téléviseur sur le mode Plein écran. Vous obtiendrez ainsi un affichage plein écran contenant le rapport d'aspect correct en cours de partie.

Centrer écran
Sélectionnez cette option pour pouvoir repositionner l'affichage de l'écran à l'aide des touches directionnelles.

SON

Vous pouvez ajuster ou désactiver complètement le volume des effets sonores, des messages du copilote et de la musique. Vous pouvez également définir si vous avez besoin d'une sortie audio Stéréo ou Mono.

MANETTES 1 ET 2

Vous pouvez configurer les boutons de chaque Manette que vous avez connectée à votre **PlayStation**. Si vous ne avez une manette analogique de connectée, vous pouvez également la calibrer et sélectionner une accélération ou un freinage digital ou analogique. Si vous utilisez la Manette Analogique (DUAL SHOCK), le calibrage se fera automatiquement.

LANGUE

Cette option vous permet de modifier la langue de la partie.

MEILLEURS SCORES

Cette option vous permet de sauvegarder le meilleur temps de l'étape, le meilleur temps du rallye et les meilleurs scores de championnat. Les meilleurs scores sauvegardés sont les suivants :

Meilleurs scores du championnat
Les 5 meilleurs scores du championnat pour chaque niveau de difficulté.

Temps du rallye
Les 5 meilleurs temps du rallye pour chaque pays.

Temps d'étape
Le meilleur temps pour chaque étape de chaque rallye.

CONFIGURATIONS DES DIFFICULTÉS

Règle le niveau de difficulté de chaque partie. Voir page 5.

CARTE MÉMOIRE

Si vous avez une Carte Mémoire, vous pouvez sauvegarder vos progrès tout au long du championnat du rallye et sauvegarder vos configurations préférées.
Vous devrez vous assurer que votre Carte Mémoire contient au moins un bloc libre avant de sauvegarder une partie. Veuillez vous référer à votre manuel d'utilisation pour savoir comment utiliser le gestionnaire de Carte Mémoire interne afin d'effacer des blocs de Carte Mémoire si cette dernière est pleine. Insérez votre Carte Mémoire dans la Fente pour carte mémoire N°1.

SAUVEGARDER/CHARGER UNE PARTIE DE CHAMPIONNAT

Lorsque vous courez dans un championnat, vous pouvez sauvegarder la partie avant chaque point de configurations/réparations et à la fin d'un rallye. Cela vous permet de continuer votre partie plus tard. Vous pouvez sauvegarder jusqu'à 5 différentes positions de championnat sur une Carte Mémoire. Pour continuer une partie de championnat, il vous suffit de sélectionner Charger à partir du menu principal puis de choisir la partie que vous souhaitez reprendre.

CONFIGURATIONS DU JEU ET MEILLEURS SCORES

Vous pouvez charger ou sauvegarder les configurations du jeu et les meilleurs scores en utilisant les options 'CHARGER DONNEES'

et 'SAUVEGARDER DONNEES' dans le menu Options. Vos données seront chargées automatiquement si votre Carte Mémoire est insérée au début de la partie.
Pour sauvegarder vos meilleurs scores, quittez la partie avant d'éteindre la **PlayStation**. Vous aurez alors la possibilité de mettre à jour vos meilleurs scores sur la carte mémoire. Si vous ne sélectionnez pas cette option, vous perdrez vos meilleurs scores en éteignant la **PlayStation**.

LE PANTHEON DES HEROS

Si vous avez accès à l'Internet et que vous souhaitez que tout le monde connaisse vos temps d'étape, de rallye et de championnat, visitez le site web de Codemasters à l'adresse suivante :

http://www.codemasters.com

Vous y trouverez le panthéon des héros de Colin McRae Rally, où vous pourrez enregistrer vos meilleurs temps. Pour ce faire, vous aurez besoin du code de temps affiché sous votre temps de l'écran Meilleurs scores.

Si votre temps figure parmi les meilleurs, il sera affiché avec les autres meilleurs temps du monde entier ce qui représente l'ultime exploit d'un pilote de rallye !

GUIDE DU PILOTE

Voici quelques règles clés à suivre qui vous permettront d'améliorer vos temps d'étapes de manière considérable :

VIRAGES

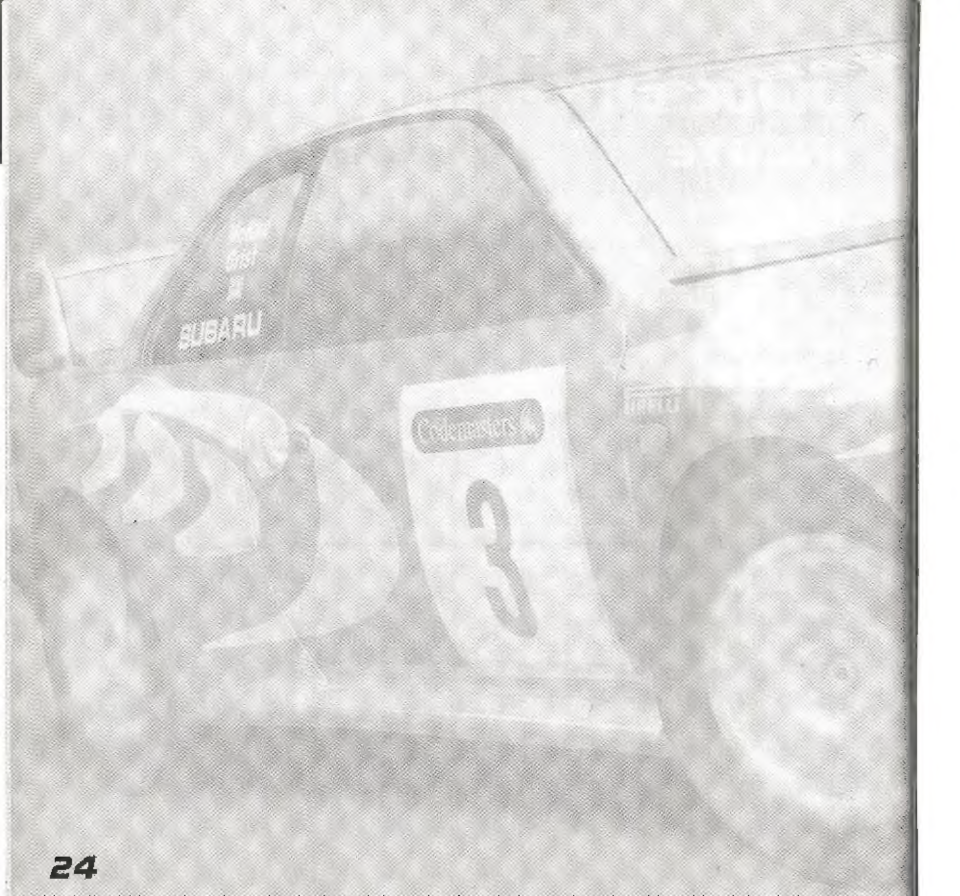
Contrairement à de nombreux sports automobiles, vous ne gagnerez pas une course de rallye en prenant la trajectoire la plus directe. C'est normalement impossible dans la mesure où la voiture dérapera dans le virage. Il est essentiel d'accélérer avant un virage. Utilisez les freins pour ralentir la voiture. Une fois dans le virage, il est trop tard pour le faire. Il est plus important d'accélérer à la sortie du virage qu'à l'entrée. Vous pouvez utiliser le frein à main pour ralentir et faire déraper la voiture dans un virage serré. Utilisez l'accélérateur dans un virage pour contrôler votre dérapage et gagner de l'adhérence. Dérapez si vous souhaitez corriger votre virage. Lorsque la voiture se trouve dans la bonne direction, appuyez sur l'accélérateur pour sortir du virage à vive allure.

POSITION

Utilisez la piste au maximum en faisant attention au type de surface sur lequel vous pilotez. Un changement de surface peut ralentir la voiture ou modifier sa direction aux moments critiques. Il suffit d'un ou deux coups de volant pour obtenir l'effet que vous recherchez. Prêtez attention à votre copilote à tout moment. Ecoutez ses conseils pour éviter les obstacles et anticiper ce qui se trouve devant vous.
Essayez de trouver l'itinéraire d'étape le plus rapide possible. Dans bien des cas, une trajectoire peu conventionnelle peut vous faire gagner de précieuses secondes sur un temps d'étape, mais faites attention, car elle peut vous coûter cher.

VITESSE

Lorsque vous maîtrisez votre voiture, passez à une boîte manuelle pour pouvoir contrôler le passage des rapports et ainsi optimiser votre performance.



CREDITS

Codemasters souhaite manifester sa gratitude aux constructeurs des modèles suivants pour leur collaboration à la production de ce jeu :

Merci à Volkswagen Group United Kingdom Limited, Volkswagen AG, Volkswagen Motorsport, Audi Motorsport, SEAT Motorsport et Skoda Motorsport.

Merci à Fuji Heavy Industries.

Merci à Toyota Motor Corporation.
Fabriqué sous licence de Toyota Team Europe.

Merci à Ford Motor Company Limited.

Merci à Mitsubishi Motors Corporation et Ralliart Inc

Merci à Fiat Auto S.p.A.

Merci à Renault S.A. and Sur La Route

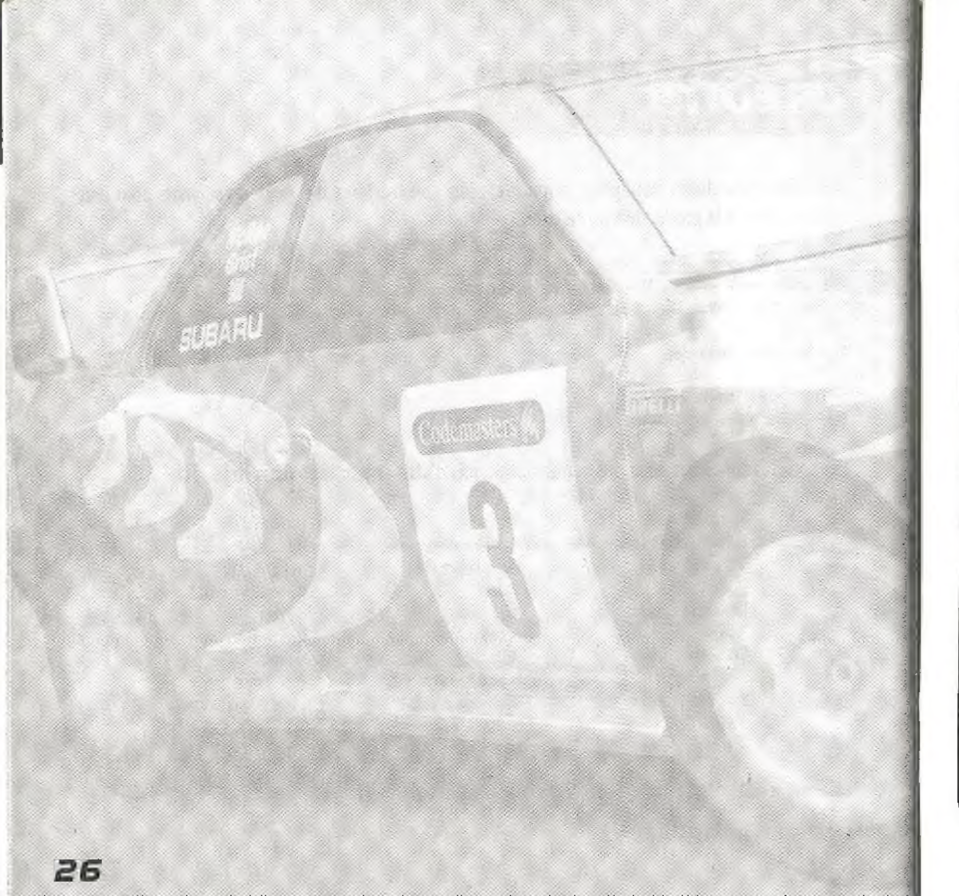
Les sociétés suivantes nous ont gentiment permis d'utiliser leur logo dans ce jeu :

Merci à

Sparco S.p.A.
Burmah Castrol Trading Ltd
Subaru France SA
Moviestar
Renault Dealers Assc
Prodrive
GFL Sport
OMP Racing s.r.l.
Pringle of Scotland Ltd
Standox
Speedline
Bosch
Pirelli S.p.A.
Michelin Tyre PLC
IXELL
Auto Mecca
Beta S.p.A.
Hella Ltd
PIAA (UK) Ltd
Revolution Wheels
Sports Cafe London
Xantak Tyresafe
Mitsubishi Oil
O.Z. S.p.A.
NGK (UK) Ltd
Renault Financial Services
Bilstien
Dunlop Tyres Ltd
Kenwood
Pepe Jeans
Sachs Boge (UK) Ltd
SKF

Les lettres et le logo PIRELLI sont des marques déposées de Pirelli S.p.A.

Le logo Elf est mis sous licence par Elf Oil.



Customer Service Numbers		Games Hotlines
• Australia	1300 365 911	0044 1926 816044
• Austria	0450 199 000 500	0044 1926 816044
• Belgium	025 020 593	0044 1926 816044
• Denmark	31 23 24 04	0044 1926 816044
• Finland	(09) 887 331	0044 1926 816044
• France	01 40 88 04 88	0478 56 76 17 (0044 1926 816044)
• Germany	01805/766 977	0044 1926 816044
• Greece	(00 301) 6777701	0044 1926 816044
• Ireland	(01) 4054022	0044 1926 816044
• Italy	0039 6 33074214	02/413031 - halifax@halifax.it (assitenza tecnica)
• Netherlands	0495 544 562	0044 1926 816044
• New Zealand	09 479 7459	0044 1926 816044
• Norway	6679 9620	0044 1926 816044
• Portugal	(01) 318 7306	0044 1926 816044
• Spain	902 102102	0044 1926 816044
• Sweden	(+46) 08510 19600	0044 1926 816044
• Switzerland	052 243 0 555	0044 1926 816044
• UK	0990 99 88 77	01926 816044

Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

COLIN McRAE™ RALLY

LES EFFETS SPECIAUX SECRETS REVELES !

APPELEZ - 08 36 69 59 19

si vous n'appelez pas de France, veuillez appeler le : (00 (1)284 496 2751*)

Dix codes triche fantastiques ; doublez la puissance de votre voiture, découvrez les modifications de conduite les plus folles et d'autres caractéristiques cachées en appelant le numéro de téléphone spécial effets spéciaux de Colin McRae Rally. Eclatez-vous avec le Turbo Boost !

Ne ratez pas une astuce, appelez dès aujourd'hui !

Coût de l'appel 2,23 Fr/min TTC - édité par connection *Tarifs internationaux en vigueur.
Demandez la permission à la personne qui paie la facture de téléphone avant d'appeler.
'Au moment de l'impression de ce manuel, ces prix sont corrects.

SLES-00477

5024866240276